

Wer diesen Film mit Arnold Schwarzenegger und Linda Hamilton im Kino oder auf Video gesehen hat, erinnert sich bestimmt an den mörderischen Zweikampf zwischen dem (gutartigen) Terminator T800 (= älteres Modell) und der nahezu unzerstörbaren Hyper-Version T1000! Dieser Killer-Androide konnte sich in jede x-beliebige Molekularform verwandeln. Mit diesen POKEs mogelt man sich unbeschadet durchs ganze Spiel. Voraussetzung: Sie funktionieren nur mit einem geeigneten Modul!

Terminator 2 (Judgment Day)

- **Level 1:** POKE 6706,165 (unendliche Energie), POKE 4208,208 (T1000 stirbt sofort).

Drücken Sie sofort den Feuerknopf, wenn der Screen erscheint und kippen Sie den Joystick nach rechts. T800 nimmt eine Abwehrstellung ein, in der ihm der Gegner nichts anhaben kann (Abb. 10). Befindet sich das Gesicht von T1000 unmittelbar vor der Faust, muß man den Joystick schnell nach links (nicht ruckartig!) und sofort wieder nach rechts bewegen. Lassen Sie den Gegner unbedingt zuerst zuschlagen! Damit übersteht man den ersten Level ohne Energieverlust.

- **Level 2:** POKE 5031,165 (unendliche Energie für den Terminator), POKE 5039,165 (unendliche Energie für John, den Knaben).

Dieser Level ist ziemlich schwierig. Hier kommt's vor allem auf Schnelligkeit und Reaktionsvermögen an. Zu

Beginn fährt man mit dem Motorrad auf einem sehr engen Weg (Abb. 11). Erhöhen Sie also nicht sofort die Geschwindigkeit und schauen Sie beim Fahren nicht aufs Motorrad! Achten Sie lieber auf die Bilder, die am oberen Screen-Rand auftauchen. Fahren Sie nie direkt geradeaus, sondern folgen Sie der Linie der Steine. Wenn T1000 bis auf ca. ein bis anderthalb Meter herangekommen ist, drückt man den Joystick nach vorn, um schneller zu werden. Flitzen Sie ruhig durch die Pfützen, das bringt keine Nachteile!

- **Level 3:** POKE 8266,00 (hält die Zeit an), POKE 8266,01 (Zeit läuft wieder).

In diesem Level kann T800 neue Energie tanken. Prägen Sie sich das Bild gut ein. Setzen Sie zunächst die Farbbalken zusammen, die Zahlen braucht man vorerst nicht zu beachten. Sind die Balken korrekt geordnet, muß man die Zahlen in die richtige Position schieben

(1 = gelb, 2 = blau, 3 = rot, 4 = grün). Das bringt die Energie des Terminators wieder auf volle Touren!

- **Level 4:** POKE 9149,165; POKE 9322,165 (unendliche Leben für Sarah. Sie ist jetzt immun gegen Schläge von links oder rechts!).

Das ist der mit Abstand schwierigste Level. Man muß rasend schnell reagieren und die Fahrstühle in der richtigen Reihenfolge abklappen (von der obersten Ebene bis zum Ausgang unten rechts, Abb. 13). Sobald sich ein Gegner in den Weg stellt, muß man ihn per Joystick bearbeiten (Feuer drücken, so schnell und oft es geht - Dauerfeuer nützt aber nichts!). Ist der Angreifer erledigt, sofort zum nächsten Fahrstuhl weiterflitzen. Es ist sehr wichtig, diesen Level ohne großen Energieverlust zu überstehen.

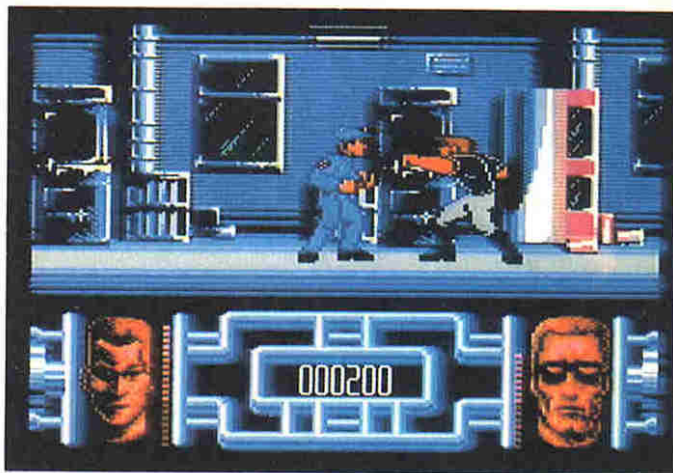
- **Level 5:** POKE 6704,165 (unendliche Energie), POKE 4214,208 (Tod dem T1000!).

Dieser Level ist wie Level 1 zu lösen, der Gegner ist aber viel schneller. Äußerste Konzentration!

- **Level 6:** POKE 7000,00 (Stoppt die Zeit), POKE 7001,01 (Zeit läuft weiter).

Verlorene Energie kann man in diesem Level wieder auffrischen. Vorher muß man ein Puzzle zusammensetzen (Teil eines Gesichts). Ein Feld bleibt immer frei, alle angrenzenden Puzzleteile verschieben sich je nach Joystick-Bewegung - bis das Puzzle stimmt (Abb. 12).

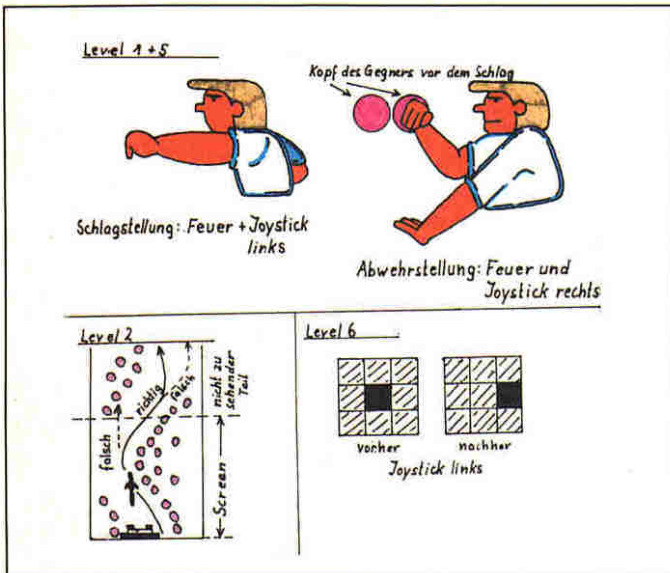
- **Level 7:** POKE 4770,165 (der Terminator wehrt alle Schüsse ab). Die Spielfigur erscheint rechts oben und muß sich zum Levelausgang in der untersten Ebene links durchschlagen (Abb. 14). Achtung: Den Lift kurz vor dem Ausgang darf man nicht benutzen! Taucht ein Feind auf, verhält man sich passiv (Joystick zurück) und geht in Deckung. Da alle



[10] Terminator II: Level 1



[11] Terminator II: Level 2



[12] Terminator II: So macht man's richtig!

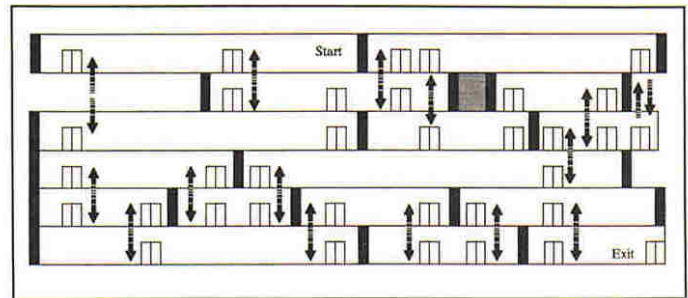
Gegner in einem bestimmten Rhythmus feuern, kommt man während der kurzen Feuerpausen aus seiner Deckung (Joystick loslassen) und ballert, was das Zeug hält!

- **Level 8:** POKE 5077,165: POKE 4825,165 (unendliche Energie für den Terminator), POKE 4825,165 (und für Sarah).

Sarah und T800 sitzen im LKW und versuchen T1000 (im Hubschrauber) zu entkommen. Hier gilt das Spielprinzip von Level 2: Also Dauerfeuer rein und Barri-

kaden, Baustellen und geparkten Autos ausweichen!

- **Level 9:** POKE 6717,165 (unendliche Energie).



[13] Terminator II: Level 4



[14] Terminator II: Level 7