

X-OUT

Ladeanweisungen:

- Amiga: Legen Sie die Disk in Laufwerk df0: wenn die Workbench-Disk verlangt wird.
- Atari ST: Legen Sie die Disk in Laufwerk A und drücken dann die RESET-Taste.
- C 64 Disk: Legen Sie die Disk mit Seite 1 nach oben ins Laufwerk.
Geben Sie nun

L	O	A	D
---	---	---	---

*	:	*	:	.	8	.	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 ein und drücken dann die RETURN-Taste
- C 64 Kassette: Spulen sie das Band (Seite 1) an den Anfang zurück. Drücken sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrecorders.

Zum Spielen wird ein Joystick benötigt.

Spielbeginn:

Drücken Sie während des Intros den Feuerknopf.

Shop:

Vor jedem Level gelangen Sie in einen Shop, in dem Sie sich Ihre Raumschiffe zusammenstellen müssen. Ihr Kontostand entscheidet darüber, was Sie kaufen können. Bewegen Sie den Zeiger auf den Gegenstand, den Sie kaufen möchten und bestätigen Sie den Kauf durch erneutes Drücken des Joystick- / Mausknopfes im Konstruktionsfenster. Als erstes müssen Sie ein Schiff kaufen, danach können Sie es mit zusätzlichen Waffen ausrüsten. Sie können einen Gegenstand verkaufen, wenn Sie diesen dem 'Moleb' überlassen, daraufhin erhalten Sie Ihr Geld zurück.
Den Shop verlassen Sie durch Anklicken des X-OUT Logos.

Spiel:

Tastaturbelegung und Joystickfunktionen:

Amiga & Atari ST

Joystick in eine Richtung bewegen: In diese Richtung fliegen
Feuerknopf kurz drücken: normaler Schuß
Feuerknopf länger drücken: primäres Waffensystem aktivieren
ALT bzw. AMIGA-Taste: sekundäres Waffensystem aktivieren
SPACE-Taste: Auslösen des sekundären Waffensystems
F1-F5: Geschwindigkeit des Raumschiffs ändern
P: Pause
ESC: Spiel abbrechen
Alle anderen Tasten: Einholen der ausgesandten Dronen

C64

Feuerknopf kurz drücken: normaler Schuß
Feuerknopf länger drücken: primäres Waffensystem aktivieren
F1, F3, F5, F7: Geschwindigkeit des Raumschiffs ändern
SHIFT oder COMMODORE-Taste: Aktivieren des sekundären Waffensystems
P: Pause
Alle anderen Tasten: Einholen der ausgesandten Dronen

Anzeigeleiste:

gelber Balken: Restenergie
Kasten links unten: aktives sekundäres Waffensystem
Kreise: Anzahl der verbleibenden Raumschiffe