

WU LUNG

Ein Spiel, bei dem es nur zwei Spielregeln gibt:

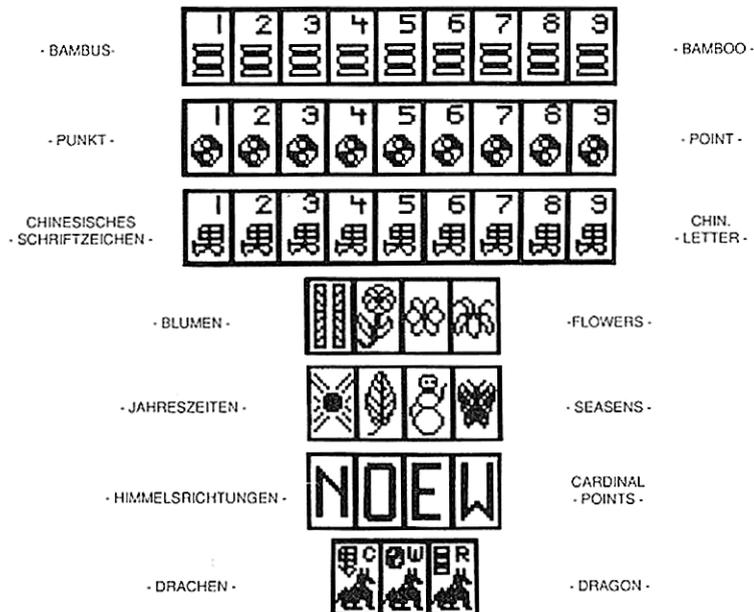
1. Die Steine müssen immer passend zueinander sein.
2. Sie dürfen immer nur die Spielsteine vom Brettrand entfernen.

Es gibt nur zwei Steinarten, die "Blumen" und die "JAHRESZEITEN", bei denen alle Steine untereinander kombiniert werden können. Ansonsten muß das Symbol und die Zahl identisch sein.

A game with only two rules:

1. The stones must be corresponding.
2. You can take off only the stones from the left and right side of the board.

There exist only two sorts of stones, the "FLOWERS" and the "SEASONS", which could be combined one with another. Each other stones must be identical with symbol and number.



Funktionen am Spielbrett

- REPLAY - Die zwei zuletzt vom Spielbrett entfernten Steine werden wieder auf das Spielbrett zurückgesetzt. Durch mehrmaliges Anwählen können Sie das gesamte Spielbrett zurücksetzen.
- PLAN - Die fünf Ebenen können durch betätigen der Tasten "1" - "5" einzeln angezeigt werden. Durch betätigen der "Feuer"-Taste an Ihrem Joystick verlassen Sie diese Funktion wieder.
- FIND - Es werden passende Steine gesucht und wenn vorhanden angezeigt. Durch nochmaliges betätigen der "Feuer"-Taste werden die nächsten passenden Steine gesucht.
- DELETE - Sie können ein oder zwei aus Versehen angeklickte Steine durch betätigen der "Feuer"-Taste wieder löschen.
- SETUP - Wenn Sie diese Funktion auswählen kommen Sie in das Hauptmenü von WU - LUNG.

Funktionen im Setup (Menü)

- CHALLENGE - Mit dieser Funktion können zwei Spieler gegeneinander spielen. Sie müssen dann die Zeitvorgabe auswählen, die jeder Spieler hat, um zwei Steine vom Spielbrett zu entfernen.
- FREQUENZE - Einstellen der Taktfrequenz der Uhr. Sie können zwischen 50 oder 60 Hertz wählen.
- RESUME - Alle bisher vom Spielbrett entfernten Steine werden wieder zurückgesetzt.
- NEW GAME - Ein neues Spiel starten. Wenn Sie diese Funktion ausgewählt haben müssen Sie nochmals die "Feuer"-Taste betätigen, um ein neues Spiel zu starten. Durch drücken der "SHIFT/LOCK"-Taste wird der Aufbau des Spiels verlangsamt.
- LOAD GAME - Sie werden gefragt, ob Sie von Cassette oder Diskette laden wollen. Danach müssen Sie den Namen des aktuellen Spielbrettes eingeben, das nachgeladen werden soll. Falls Sie von der Cassette laden wollen erscheint die Meldung "INIT TAPE". Drücken Sie dann die "PLAY"-Taste an Ihrer Datensette, dadurch wird das Spiel nachgeladen.
- SAVE GAME - Gehen Sie genauso vor wie bei "LOAD GAME". Wenn die Meldung "INIT TAPE" erscheint müssen Sie die "RECORD & PLAY"-Taste an Ihrer Datensete betätigen.
- SET COLOUR - Sie können die Farben für die Menüs und die fünf verschiedenen Ebenen einstellen. Die Farben werden übrigens beim Speichern des Spielbrettes mit abgespeichert. Das Auswählen der Farben erfolgt durch betätigen des Joysticks nach "LINKS" oder "RECHTS". Durch "END" und "FEUER" verlassen Sie dieses Menü.
- RESET - Wenn Sie diesen Menüpunkt auswählen, wird der Bildschirm mit bunten Streifen ausgefüllt. Durch betätigen der "R" - Taste wird das Programm WU - LUNG beendet, durch betätigen jeder anderen Taste die "RESET" - Funktion abgebrochen.
- SETUP - Verlassen des Hauptmenüs.

Functions on the board

- REPLAY - The last two stones taken off the board are replaced. The complete board can be replaced through multi options.
- PLAN - The five levels can be shown individually pressing the keys "1" - "5". By pressing the "Fire"-button on the joystick, you can leave this function.
- FIND - Two matching stones are being looked for, and when found, are shown. By pressing the "Fire"-button again, the next two matching stones will be sought.
- DELETE - You can delete one or two mistakenly clicked stones by pressing the "Fire"-button.
- SETUP - When you choose this function, you enter the menu of **WU - LUNG**.

Functions in the Setup (Menu)

- CHALLENGE - With this function, two players can compete against each other. You must then give in the amount of time the two players have in which to remove two stones from the board.
- FREQUENZE - To give in the frequency for the clock. You can choose 50 or 60 Hertz.
- RESUME - All previously removed stones are returned to the board.
- NEW GAME - Start a new game. When the function is chosen, you must press the "Fire"-button to start the new game. By pressing the "SHIFT/LOCK"-key, the set up of the board is slowed down.
- LOAD GAME - You are asked if you want to load off cassette or disk. You must then enter the name of the present board, which is to be loaded. If you want to load from Cassette the message "INIT TAPE" will appear. Press "PLAY" on the datasette. The game is loaded.
- SAVE GAME - Do the same as with "LOAD GAME". When the message "INIT TAPE" appears, you must press "RECORD & PLAY" on the datasette.
- SET COLOUR - You can alter the colours on the menu or the five different levels. The colours are saved, when you save the board. You choose the colours by moving the joystick from "LEFT" to "RIGHT" or back. You leave this menu through "END" and "FIRE".
- RESET - If you choose this point in the menu, the screen will be filled with multi coloured stripes. By pressing the "R"-key, the program **WU - LUNG** is ended. By pressing any other key, the program **WU - LUNG** is ended. By pressing any other key, the "RESET" function is broken off.
- SETUP - Leaves the main menu.

Ladeanweisung

DISK : LOAD "", 8,1

LOADING INSTRUCTION

CASSETTE: LOAD; RETURN; PRESS"PLAY"

Any copying, lending, hiring or broadcasting
of this cassette is strictly prohibited.
Copyright 1987 by CSJ COMPUTERSOFT GMBH