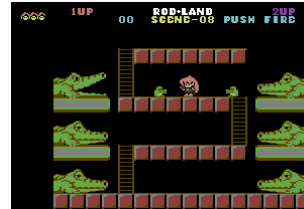


## Extra Game



Alle verbliebenen Gegner verwandeln sich, und bei ihrer Zerstörung wird einer der Buchstaben "E", "X", "T", "R" oder "A" freigesetzt. Der Buchstabe verändert sich und verschwindet nach einiger Zeit ganz. Durch geschicktes Aufsammeln der Buchstaben kann man das Wort "EXTRA" zusammensetzen. Hat man im Verlauf des Spiels das Wort vollständig, bekommt man von einer Elfe ein zusätzliches Leben geschenkt. Man sollte also einerseits bestrebt sein, während des normalen Spiels möglichst viele der gefährlichen Gegner zu zerstören, aber sich auch einige zu erhalten, um im EXTRA GAME möglichst viele Buchstaben aufsammeln zu können.

## Die Krokodile



Nach Level 8 gelangt man in den ersten Bonuslevel. Ist man in einem Bonuslevel erfolgreich, erhält man jeweils 10000 Bonuspunkte. Im ersten Bonuslevel kämpft man gegen sechs Krokodile. Hat man ein Krokodil mit dem Stab ausreichend oft geschlagen, so verschwindet es. Schwierig dabei ist vor allem, dass diese Krokodile kleine Babykrokodile ausspucken, deren Berührung zum Tod führt. Deswegen empfiehlt es sich, ausreichenden Abstand zu den Krokodilen zu halten. Um nicht unnötig lange von beiden Seiten angegriffen zu werden, sollte man erst die Krokodile auf der einen, und dann auf der anderen Seite erlegen. Wenn man zu zweit spielt, übernimmt am besten jeder Spieler eine Seite. Am sichersten ist man auf der untersten Ebene. Es ist nicht nötig die Leitern hinaufzuklettern, die Krokodile kommen ganz von selbst nach unten.

## Der Walfisch:



Dieser Bonuslevel folgt nach Level 16. Hier kämpft man gegen einen Wal, aus dessen Blasloch kleine Wale ausgestoßen werden. Das Auge des Wals ist der Wunde Punkt und am besten mit einer Leiter zu erreichen. Das hat auch den Vorteil, dass man relativ sicher vor den Babywalen ist, da sie die Leiter nicht hinaufklettern. Um den Wal zu besiegen, muss er 20 mal getroffen werden. Ein abgeschlossener Bonuslevel wird immer mit einem kleinen Feuerwerk belohnt.

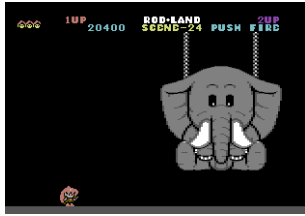
## Zur Geschichte

Die Geschwister Tam und Rit leben in einem Elfendorf. Sie führen dort ein glückliches Leben mit viel süßem Kuchen und endlosen Parties. Eines Morgens stellen sie fest, dass über Nacht mit ihren Mitbewohnern etwas Schreckliches geschehen ist. Die Dorfbewohner sind böse geworden und haben ihre Mutter gefangen genommen und oben im Maboos Turm eingeschlossen. Glücklicherweise haben Tam und Rit von einem Dorfältesten den Stab von Sheesanomo geerbt und die Regenbogenschuhe von ihrem Vater geschenkt bekommen. Damit bewaffnet, können sie den Turm besteigen, um ihre Mutter zu befreien. Dabei müssen sie pelzigen Kreaturen mit ihren Stäben auf den Kopf schlagen und auf Leitern klettern, die mit Hilfe ihrer Regenbogenschuhe errichtet werden. Das ist nicht wirklich einfach, wenn die ehemaligen Freunde einige ziemlich miese Überraschungen bereithalten!

## Zum Spiel

Das Spiel besteht aus 32 Levels und einigen zusätzlichen Bonuslevels. Die Aufgabe besteht darin, Blumen aufzusammeln und die bösen Kreaturen mit dem magischen Stab entweder anzustupsen oder solange hin und her zu schleudern, bis man eine nützliche Waffe aufnehmen kann. Die Berührung mit einem Gegner führt zum Tod. Einzelne Plattformen erreicht man durch Leitern, Springen und manchmal auch durch das Besteigen eines Luftballons. Es können auch selbst Leitern gebaut werden, wobei die selbstgebaute Leiter verschwindet, wenn man eine neue Leiter baut. Wenn man die Gegner eines Levels in einer bestimmten Zeit nicht besiegt hat, schaltet das Spiel in den "Fies-Modus" um, und alles wird viel schwieriger. Ein Level ist beendet, wenn man entweder alle Gegner zerstört, oder alle Blumen aufgesammelt hat. Im letzteren Fall gelangt man in ein "EXTRA GAME".

## Der Elefant:



Der dritte Bonuslevel folgt nach Level 24. Ein Elefant sitzt auf einem Trapez, das ihn auf und ab, aber auch nach links und rechts befördert. Analog zu den Krokodilen und dem Walfisch kommen hier die kleinen Wesen aus seinem Rüssel. Der Elefant ist nach 30 Treffern besiegt.

## Der Endgegner:



Der letzte Bonuslevel wird nach Level 31 erreicht, und ist gleichzeitig Level 32, also der letzte Level. Es dauert sehr lange, diesen Gegner zu bezwingen. Man sollte alle zur Verfügung stehenden Waffen einsetzen. Wer den Endgegner besiegt, hat nicht nur den Dank der Mutter von Tam und Rit verdient, sondern auch die Endsequenz ...

## Die Figuren:

Im Spiel sind alle Figuren animiert und dadurch viel besser zu erkennen.

(Nur eine Auswahl, es gibt noch mehr!)



Rit

Rit ist die Schwester von Tam. (Spieler 1)



Tam

Tam ist die Schwester von Rit. (Spieler 2)



Spuds

Haben die gemeine Angewohnheit, sich zu vervielfältigen. Je mehr Du erlegst, desto mehr vervielfältigen sie sich. Vermeide die Verwendung von Bonuswaffen, um ihre Anzahl gering zu halten. Lass sie am besten am Leben, bis Du alle Blumen gepflückt hast, um möglichst viele EXTRA-Buchstaben zu sammeln.



Sharks

Lass Dich nicht von ihren Tränen täuschen. Die Berührung mit den Tränen führt zum Tod.



Wasps

Wenn Du sie siehst, mach Dich lieber aus dem Staub oder erledige sie so schnell wie möglich. Sie sind die einzigen Wesen, die fliegen können.



Nessies

Sie haben ständig einen Heißhunger. Wenn Du Dich auf der selben Ebene befindest, verfolgen Sie Dich.



Polymorphs

Enthalten eine versteckte Überraschung. Wie die Nessies sehen sie Dich nur, wenn Du auf der selben Ebene bist. Im Falle eines Angriffs baue einfach eine Leiter und flüchte.



Bushies

Das sind einfach nur pelzige Fakes (Schwindler). Ziemlich langsam und leicht zu erlegen.



Bunnies

Wenn sie nach der Mohrrübe greifen, dann ist es Zeit wegzulaufen, denn dann flitzen Sie über den Bildschirm.



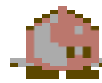
Starfish

Haben Ihre eigene Version eines australischen Hobbys. Hüte Dich vor ihrem Bumerang.



Blue Meanies

Der Name sagt alles (Meanie = Fiesling)! Sie erscheinen nur, wenn man zu viel Zeit für einen Level benötigt.



Letter

Enthält einen der Buchstaben "E" (rot), "X" (braun), "T" (gelb), "R" (grün) oder "A" (blau)

## Die Waffen und ihre Wirkung:

Wenn eines der bösen Wesen mit dem magischen Stab erlegt wurde, befindet sich an dessen Stelle eine Waffe. Die Waffe wird durch die Berührung mit der Spielfigur ausgelöst.



Kugeln

Diese 4 Kugeln bewegen sich ähnlich wie bei einem Billard über den gesamten Bildschirm um dann nach einiger Zeit zu explodieren. Berühren sie dabei eines der Wesen, so verwandelt es sich in eine Frucht. Nimmt man die Frucht auf, so bekommt man je nach Art 1000 (Erdbeere), 2000 oder 3000 Punkte.



Rakete

Die Rakete wird waagrecht in Laufrichtung abgefeuert und zerstört dabei die in der Schusslinie befindlichen Wesen.



Dynamit

Das Dynamit wirkt waagrecht in beide Richtungen.



Bombe

Die Bombe zerstört alles in unmittelbarer Umgebung.

Weitere Waffen sind "Super" (ein diamantförmiger Buchstabe), "Eis" (Eiskristalle) und "Flamme" (ein Feuerwerfer).

## Gestaltung

Die einzelnen Level sind jeweils auf einen Bildschirm beschränkt. Während das original Automatenenspiel und andere Portierungen mit einer schönen und detailreichen Hintergrundgrafik ausgestattet sind, ist hier der Hintergrund einfach nur schwarz. Das macht das Spielgeschehen aber eher übersichtlich und vor allem schnell. Die einzelnen Figuren sind in Form und Farbe sehr detailreich gestaltet und Leben vor allem durch ihre gelungene Animation.

Am oberen Bildschirmrand wird der Punktestand der beiden Spieler, die Anzahl der noch verbleibenden Leben und der Level (Scene) angezeigt. Auch die bereits eingesammelten Buchstaben des Wortes "EXTRA" sind dort zu sehen.

Das Spiel enthält ein gut passendes, fast schon ohrwurmartiges Titellied. Während des Spiels selbst ist keine Musik zu hören, aber die einzelnen Aktionen sind ausreichend und differenziert vertont.

## Joystick-Steuerung

### Ohne gedrückte Feuertaste

Links Nach links laufen  
Rechts Nach rechts laufen  
Oben Leiter nach oben gehen  
Unten Leiter nach unten gehen

Bei einigen späteren Leveln gibt es mehrere Türen, die man durch Drücken des Joysticks nach oben durchschreitet. Man kommt dann aus einer anderen Tür wieder heraus, aber Vorsicht, man weiß nie aus welcher!

Springt man von einer Leiter oder Plattform einfach herunter, so kann man die Spielfigur auch während des Fluges mit dem Joystick nach links oder rechts steuern.

### Bei gedrückter Feuertaste

Links Stab nach links  
Rechts Stab nach rechts  
Oben Leiter nach oben bauen  
Unten Leiter nach unten bauen

Wenn man einen Feind mit dem Stab hält, so kann man ihn mit der Feuertaste hin und her schleudern.

## Tastatur Kommandos

Durch das Drücken der H-Taste wird das Spiel angehalten (Pause) und wieder fortgesetzt.

Mit der RUN/STOP-Taste wird das Spiel beendet.

## Lösung

Wie man das Spiel löst, ist im wesentlichen der Beschreibung des Spiels zu entnehmen. Wenn man das Spiel alleine spielt, und möglichst weit kommen will, kann man einen kleinen Trick anwenden. Kurz vor dem Tod der letzten Spielfigur einfach als Spieler 2 weiterspielen. Dazu muss man einfach nur den Feuerknopf des anderen Joysticks betätigen.

## Cheats

1. Wenn man beim Highscore "ONLY JOKING!" einträgt, dann ändert sich der Eintrag und wird zu "OR AM I?" und Du erhältst unbegrenztes Leben. Dabei wird aber das Abspeichern der Highscores unmittelbar deaktiviert.

2. Der Eintrag von "PAUL ROGERS" ändert sich in "BART SIMPSON", hat aber ansonsten keine Wirkung.

Um verschiedene Einstellungen zu verändern, empfiehlt sich die Version von REMEMBER (Release 329) oder auch die von LEGEND/NEI. Hier sind jeweils verschiedene Trainermodi einstellbar.

### Version von Remember:

Bei der Version von Remember wurden verschiedene Fehler korrigiert. Wenn man das Spiel zu Ende gespielt hat, oder beim Endgegner stirbt, so wird bei der Highscoretabelle nun richtig Level 32 statt fälschlicherweise 31 angezeigt. Beim ersten Endgegner konnte man von diesem berührt werden, bevor er am Bildschirm erschienen ist. Auch der zweite Endgegner galt als berührt, bevor er am Bildschirm erschienen ist, wenn man den verschwindenden (blinkenden) ersten Endgegner berührt hat. Hat man das Spiel

beendet, so war nach der Endsequenz nur noch ein Ausschalten des C64 möglich. Bei dieser Version kann man den Highscore eingeben und mit der Commodore-Taste kann das Spiel so wie man es erwarten würde fortgesetzt werden. Weiterhin ist das Abspeichern der Highscoretabelle möglich.

### Einstellmöglichkeiten:

- \* Schnelllader de-/aktivieren
- \* Highscore oder Trainingsmodus
- \* Unbegrenzte Leben für beide Spieler
- \* Unbegrenzter Kredit für beide Spieler
- \* Unbesiegbarkeit für beide Spieler
- \* Schnellfeuer (Wop)
- \* Endgegner mit nur einem Schlag besiegen
- \* Level mit Commodore Taste überspringen
- \* Endsequenz anzeigen

### Version von Legend/NEI:

#### Einstellmöglichkeiten:

- \* Unbegrenztes Leben
- \* Unbegrenzter Kredit
- \* Schutzschild (Unverwundbarkeit)

## Kritik

### Stefan67:

Wer Bubble Bobble kennt und mag, der sollte auch dieses ähnlich gestaltete Spiel unbedingt ausprobieren. Dieses Spiel gehört aus mehreren Gründen zu meinen Lieblingsspielen. Zum Einen, weil man es auch zu zweit spielen kann (Mehrfachspieler), wobei der zweite Spieler auch während des Spielverlaufs einfach durch Drücken des Feuerknopfes am Joystick in das Spiel einsteigen kann.



Vor allem die Animation der Figuren aber auch die Toneffekte sind liebevoll gestaltet. Vom Spielverlauf erinnert es etwas an Pacman (aufsammeln der Blumen und Früchte) und auch an Lode Runner (die Leitern und verfolgenden Wesen). Die Steuerung mit dem Joystick ist einfach und zuverlässig. Die Bonus- und Extra-Level lassen nicht so schnell Langeweile aufkommen. Von der Elfe ein Extra-Leben geschenkt zu bekommen, ist immer wieder schön anzusehen und -hören. Weniger als 9 von 10 Punkten sind für dieses Spiel nicht wirklich gerecht.

### FXXS:

Auf den ersten Blick vermisst man schon Musik während der Spielrunde, andererseits ist die Abwägung zwischen Gegner aus dem Weg räumen oder lieber ausweichen und auf Extraleben zu spekulieren schon spannend genug um sich nicht zu langweilen... Daher knappe 9 Punkte.

## Sonstiges

RODLAND, eigentlich ROD-LAND, heißt übersetzt Stabland, also das Land der Stäbe (von Sheesanomo).

## Autor(en)

Spiele-Artikel Nr. 134 von Stefan67 aus Slegie's c64-wiki (<http://www.c64-wiki.de/>)