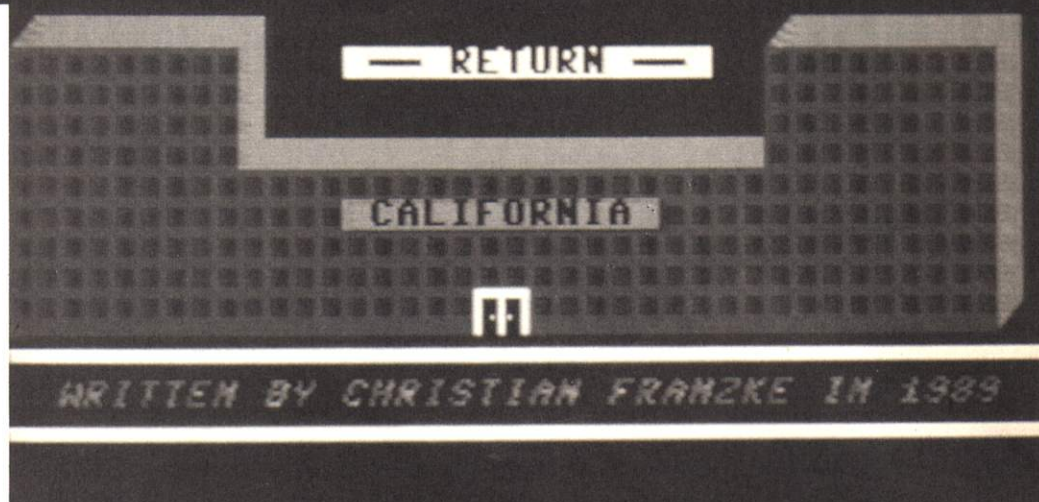


Hotel - Herr der Betten

[1] Der Einstieg ins
Geschäft der
»Spielehotels« fällt leicht



Den einen fasziniert das mondäne »Vier Jahreszeiten«, der andere bevorzugt das »Silence-Hotel-Waldesruh«. Nur wenige sehen jemals hinter die Kulissen so eines Beherbungsbetriebs. Dahinter verbirgt sich gewissenhafte Arbeit und knallhartes Management. Wenn Sie ins Geschäft einsteigen wollen, dann laden Sie das Spiel mit LOAD "HOTEL", 8 und starten es mit RUN. Zur Steuerung stehen der Joystick in Port 2 oder die Cursor-Tasten zur Verfügung.

Der Bildschirm zeigt das Titelbild (Abb. 1). Darin werden Sie aufgefordert, die RETURN-Taste zu drücken, um sich gegebenenfalls die Spielregeln anzeigen zu lassen (Taste <J> drücken):

Vom Hotel zum Privatfuhrpark

Ein Erbonkel hat Ihnen 75000 Mark und einige Aktien hinterlassen. Dieses Vermögen wollen Sie in eine Hotelkette investieren, um sich von den Kapitalerträgen einen lang gehegten Wunsch zu erfüllen: Autos sammeln. Außerdem erhalten Sie den wertvollen Tip, als Hotelmanager (eine Branche mit extrem hoher Fluktuation) umsichtig auf einen ausgewogenen Personalstand zu achten.

PREISE IM JANUAR 1989	
AKTIENKURSE	
PAN AM	364.-
LUFTHANSA	455.-
AIR FRANCE	546.-
BRIT. AIRWAYS	637.-
US-DOLLAR	1.36.-
ZINSSATZ	4 1/2 %
INFLATION	-9 %
RE-ZUSCHLAG	18 %
ZI-ZUSCHLAG	45 %

[2] Ein Besuch bei der Bank hat schon manchen ernüchtert

Mindestens zwei und höchstens vier Spieler können sich beteiligen. Gewinner ist derjenige, der am Ende die größte Autosammlung besitzt, in der die vorgesehenen Fahrzeugtypen mindestens einmal vertreten sein müssen.

Ins eigentliche Spiel kommen Sie nun mit der SHIFT-Taste. Sie haben die Wahl, ob Sie ein neues Spiel beginnen (Taste <1>) oder ein altes fortsetzen möchten (Taste <2>). Geben Sie jetzt die Anzahl der Spieler, deren Namen und Geschlecht an.

Nach Bestätigung dieser Angaben geht's los mit dem Geldverdienen: Die aktuellen Börsenkurse werden eingeblendet (Abb. 2), erneuter Druck auf den Feuerknopf bringt Sie ins Spielmenü.

Am oberen Bildschirmrand finden Sie den Namen des Spielers und dessen Vermögen. Ihre Aufmerksamkeit sollten Sie allerdings mehr auf das Bildschirmfenster rechts unten richten. Es enthält die Möglichkeiten der Spielzüge:

SAMMLUNG:

Hier wird die aktuelle Autosammlung des Spielers gezeigt, dies können maximal 20 Fahrzeuge sein. Wenn Sie eines davon verkaufen möchten, wählen Sie den Punkt »Verkauf«.

BANK:

Dort können Sie Aktien kaufen oder verkaufen. Auch Kredite lassen sich tilgen oder aufnehmen, allerdings nur bis zu einer Höhe von 32000 Mark. Mit Ihrem Grundkapital ergibt dies die Summe von 107000 Mark.

AUTOMARKT:

Sie erhalten eine Übersicht der in nächster Zeit geplanten Auktionen (Abb. 3). Stimmt das Datum einer solchen Verkaufsausstellung mit dem aktuellen im Spiel überein, können Sie sich ein Traumauto kaufen. Allerdings zeigt Ihnen im

Noch Zimmer frei

Trauen Sie sich zu, eine weltumspannende Hotelkette zu führen und damit optimale Gewinne zu erzielen? Dann ist dieses Simulationsspiel genau das Richtige für Sie.

Spielhauptmenü das linke untere Fenster diesen Termin ebenfalls an.

HOTEL:

Zu Beginn besitzen Sie selbstverständlich noch kein Hotel. In diesem Menüpunkt können Sie eines kaufen, dazu erwerben Sie zunächst ein Grundstück. Mit der Option »Erweitern« richten Sie die Hotelzimmer ein. Die maximale Größe des Hotels darf 2000 qm nicht überschreiten. Unter »Mietpreise« müssen Sie die Zimmerpreise festlegen. Ein Tip: Günstige Übernachtungskosten locken mehr Gäste an. Mit dem Unterpunkt »Personal« lassen sich Bedienstete einstellen. Die entsprechenden Gehälter müssen Sie ebenfalls festlegen.

Zusätzlich können Sie einige »Extras« in Ihr Hotel einbauen, dazu müssen Sie den Punkt »Besonderes« anklicken: *Restaurant, Aufzüge, Zimmerservice, Reinigung*. Diese Luxuszugaben gibt's aber nicht umsonst und reißen ein kräftiges Loch in Ihre Kapitaldecke. Selbstverständlich dürfen Sie auch eines Ihrer Hotels veräußern (Menüpunkt »Verkauf«), wenn das Kleingeld knapp wird.



[3] Diese Termine sollte man nicht versäumen: Automobilausstellungen

ÜBERSICHT:

Der aktuelle Spielstand läßt sich speichern, das Programm verwendet immer den gleichen File-Namen: »HOTEL...BY 'FSH'« (eine bereits bestehende Datei wird überschrieben!). Außerdem erhalten Sie eine Liste der Hotels, die Sie besitzen (revers angezeigt) und derjenigen, die Sie noch erwerben können.

REISEN:

Hiermit weiten Sie Ihre geschäftlichen Transaktionen aus. Sie haben nun die Wahl, in eine andere Stadt zu reisen oder an Ort und Stelle zu bleiben (»Aufenthalt«), weil Ihnen doch noch eine zündende Idee gekommen ist, »Kohle« zu scheffeln. Folgende Brennpunkte der Welt können Sie besuchen:

Los Angeles, Chicago, New York, London, Paris, Zürich, München, Wien, Berlin, Prag, Moskau, Bombay, Bangkok, Melbourne und Tokio.

Die entsprechenden Verkehrsmittel richten sich nach der Stadt, die Sie gewählt haben (von Los Angeles nach Tokio benutzt man z.B. ein Schiff), die Reisekosten blendet der Bildschirm links unten ein. Eine Einschränkung müssen Sie beachten: Vom aktuellen Standort aus lassen sich nur die Städte ohne die Markierung < * > besuchen.

Während Sie unterwegs sind, erhalten Sie wichtige Informationen (nicht immer positive). Manche Katastrophenmeldungen können Sie allerdings vermeiden, wenn Sie beispielsweise das Hotelpersonal übertariflich entlohnen. Merke: Wer gut zahlt, fährt gut!

Die Marktpreise ändern sich im Spielverlauf, ein Monatsbericht gibt Ihnen Auskunft darüber. Ist der Dollar- oder Aktienkurs zu hoch, entsteht eine Geldentwertung bis zu 60 Prozent.

Achten Sie immer darauf, daß die Spielidee nicht nur in der gewinnbringenden Führung einer Hotelkette besteht, sondern in der möglichst schnellen Vervollständigung Ihrer Autosammlung. Das Spiel endet, wenn das letzte Auto seinen Besitzer gefunden hat. Dann wird der Programmteil »HOTEL VICTORY« nachgeladen. Sieger ist der Spieler, der die meisten Autos besitzt. Eine neue Spielrunde kann beginnen.

Good Luck, Mr. Manager, verwalten Sie Ihr Hotelimperium ordentlich und versuchen Sie, als erster die größte Autosammlung zu besitzen!

(bl)

Kurzinfo: Hotel

Programmart: Wirtschaftssimulation

Spielziel: Verdienen Sie mit einer Hotelkette Geld, um sich Ihre Autosammlung zu finanzieren

Laden: LOAD "HOTEL".8

Starten: nach dem Laden RUN eingeben

Steuerung: wahlweise Joystick oder Tastatur

Benötigte Blocks: 161

Programmautor: Christian Franzke