

Schatzsuche bei den Pharaonen

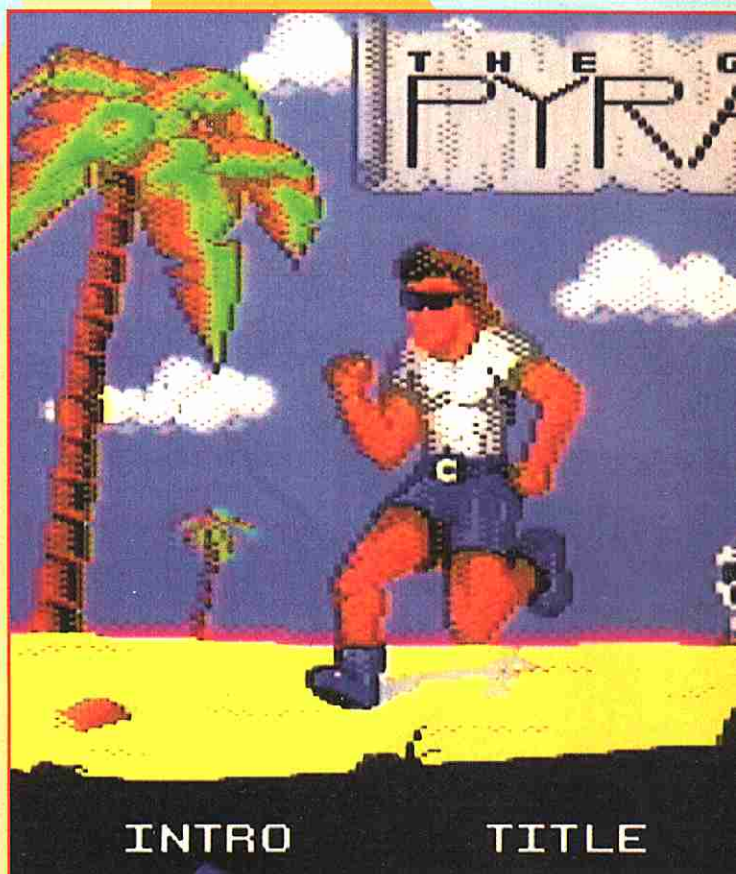
Einige Monate nach der Veröffentlichung von "Golden Pyramids" in "Top-Spiele 2", trudelte eine Data-Disk zum Spiel in der Redaktion ein. Die Schatzsuche kann also weitergehen...

von Jörn-Erik Burkert

Vor ca. einem Jahr machte sich ein kleiner Schatzsucher in einer Pyramide auf die Jagd nach wertvollen Grabbeigaben. Das Programmierer-Team hat nun 34 weitere Levels kreiert, die

Wählt man das Spiel, erscheint das Titelbild, in dem man sich zwischen dem Intro, dem Titel und dem Musikmenü (s. Kasten) entscheiden kann.

Das stimmungsvolle Intro kann man durch Anwahl von "Titel" überspringen und ge-



Die Jagd nach Schätzen mit neun Fallen, Rätseln und Gegnern geht nun in die zweite Runde

langt danach direkt ins Spiel.

Dort hat man die Wahl zwischen der Original-Disk oder einer Level-Disk (s. Kasten) einzulegen. Nun wird das erste Level der jeweiligen Disk geladen.

Mit dem kleinen Schatzsucher muß man nun versuchen die Schätze einzusammeln und zum Verlassen des Levels den goldenen Schlüssel einkassieren. Unterwegs gibts zahlreiche Hilfen (Boxen für die Schätze oder Leitern), die man einsammeln sollte, um in den Besitz aller Wertgegenstände und Extras zu gelangen. In den Spielstufen treiben sich die unterschiedlichsten Gegner (u.a. Ratten und Vögel) herum. Diese und zahlreiche Fallen sind für den Schatzsucher lebensgefährlich. Deshalb sollte man den Kontakt mit ihnen vermeiden.

Ist ein Level geschafft, kann der aktuelle Spielstand auf Diskette gesichert werden.

wir den Lesern in dieser Ausgabe präsentieren wollen. Die neuen Spielstufen haben wir komplett mit dem Spiel plus Level-Editor auf die zweite Seite der beiliegenden Diskette gepackt.

So wird gespielt

Um das Spiel zu laden und zu starten, einfach Seite 2 der Diskette im Heft in die Floppy einlegen und die Befehlsfolge LOAD"5*",8,1 eingeben, das Game startet automatisch. Das Spiel wird komplett über einen Joystick in Port 2 gesteuert.

Im nun erscheinenden Screen kann man per Knopfdruck zwischen dem Spiel oder dem Level-Editor wählen (s. Tabelle).

Der Level-Editor

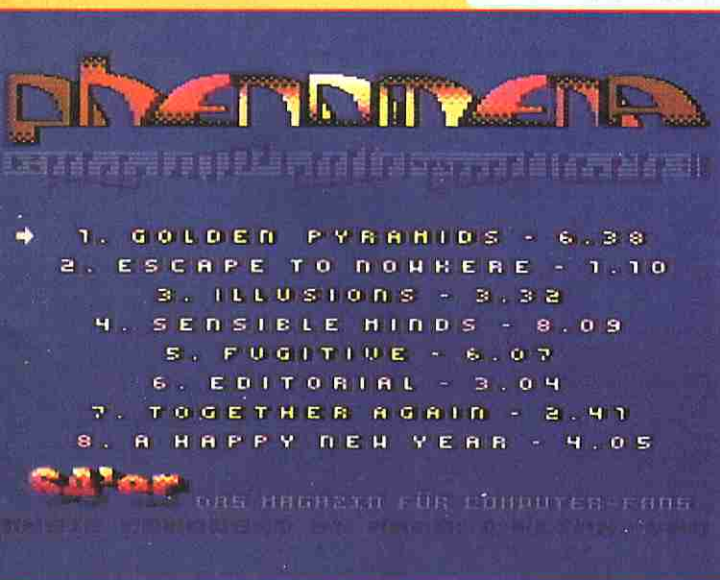
Wer sich eigene Level für "Golden Pyramids" basteln will, kann den integrierten Editor dazu nutzen. Im Ausgangsmenü einfach per Taste <2> den Editor wählen und los geht's. Mit dem Joystick in Port 2 werden gewählte Figuren und Objekte positioniert und gesetzt.

Taste	Belegung	I + II
A-Z	Auswahl des Level-Elements für Hindernisse bzw. Schätze, das Objekt wird im unteren rechten Bildschirmrand angezeigt.	
1-8	Auswahl und Positionierung der Gegner und der Spielfigur	
CTRL und L	Laden eines Levels zum Editieren	
CTRL und S	Speichern eines editierten Levels	
CTRL und X	Löschen eines kompletten Level-Screens	
+/-	Verändern der Level-Nummer	

/ Teil 2



Dazu folgt man den Anweisungen am Bildschirm. Eine gesonderte Diskette sollte bereitliegen. Ebenso beim späteren Laden eines Spielstands.



Das Musik-Menü

Das Musik-Menü ist eine Zugabe des Programmerteams. Im Titelbild kann man per Joystick das Menü wählen. Hier kann zwischen acht Super-Musikstücken gewählt werden. Leider kann man aus diesem Menü nicht mehr ins Spiel zurückkehren. Ein Reset bzw. ein Aus- und Einschalten und das Neuladen des Spiels, ist die einzige Möglichkeit, auf Schatzsuche in den goldenen Pyramiden zu gehen.



Im Editor bastelt man eigene Level. Extra-Musiken können im Sound-Menü gespielt werden



Die neuen Level sind ziemlich knifflig – wir haben die alten auch noch mal auf die Disk gepackt



Die Level installieren

Um die neuen Level zu Golden Pyramids zu spielen, muß man sich erst eine Level-Diskette anlegen, da die einzelnen Spielstufen aus Platzgründen in einem File gepackt sind. Dazu benötigt man eine leere formatierte Diskette. Von der dem Heft beiliegenden Diskette wird von Seite 2 das File "Level" geladen und startet es mit dem RUN-Befehl. Nach kurzer Entpackzeit wird man durch eine Bildschirmmeldung aufgefordert, eine Disk in die Floppy einzulegen. Nun legt man die formatierte leere Diskette ins Diskettenlaufwerk und betätigt eine Taste. Die neuen Level werden nun auf die Disk geschrieben. Der Vorgang dauert ca. 10 Minuten. Nun hat man eine neue Level-Diskette und kann die neuen Spielstufen angehen.