

Ein fast unglaubliches Sportspiel erwartet Sie mit »Electron Soccer«. Nutzen Sie die Gesetze von

Ladungsträgern und spielen Sie Fußball mit Elektronen und Protonen.

Fußball mit den Elementarteilchen

Das Spiel »Electron Soccer« ist ein Spiel für zwei. Die Spielidee ist zwar einfach, das Ergebnis aber kann sich sehen lassen: Laden Sie das Programm mit

LOAD "ELECTRON SOCCER",
8,1

und starten Sie es mit RUN.

Sofort sehen Sie das Spielfeld (Bild 1) vor sich. Die Mauern als äußere Begrenzung reflektieren die Spielkugel. Am oberen und unteren Rand sind zwei Öffnungen, die Tore.

Mit den Joysticks steuern

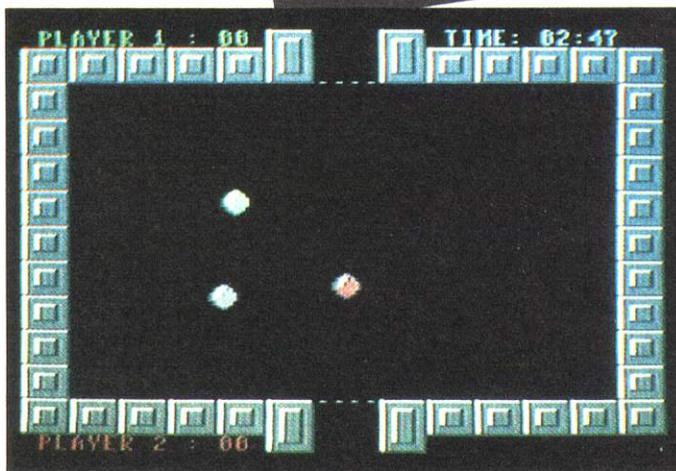


Bild 1. Die Kugeln bei »Electron Soccer« stoßen sich gegenseitig ab. Es ist ein Spiel für zwei.

Sie die Spieler, dargestellt als rote und grüne Kugel. Der Spielball ist die weiße Kugel.

Nachdem beide Spieler auf den Feuerknopf gedrückt haben, geht das Spiel sofort los. Die Spielzeit ist auf zwei Minuten festgelegt. Mit der ersten Bewegung des Joysticks beginnt der Spielball, sich langsam über das Spielfeld zu bewegen.

Sobald ein Spieler den Spielball berührt, wird dieser beschleunigt und flitzt durch das ganze Feld. Schnelle Reaktionen sind

gefragt, denn nun wird nicht nur das Treffen des Balls schwieriger. Da der Ball ständig von den Wänden abprallt, sind auch Eigentore ein häufiges Ergebnis. Wie beim Bil-

lard sollten Sie die Reaktionen des Balls an der Wand ständig vor Augen haben.

Durch die rasanten Bewegungen der Spieler wird es oft nicht einfach, den Ball überhaupt einmal zu treffen. Aber wie bei vielen anderen Spielen auch: Nur Übung macht den Meister. Das Fußballspiel mit den Elementarteilchen garantiert spannende Unterhaltung. (Stefan Heller/ef)

Electron Soccer

Spielziel: Fußball mit Elementarteilchen. Treffen Sie mit Ihrer Spielkugel den Spielball und versuchen Sie, ihn ins gegnerische Tor zu treiben.

Spielende: Sieger ist, wer nach Ablauf der Spielzeit die meisten Tore erzielt hat.

Besonderheiten: Spiel für zwei. Der Spielball wird von eigener Kugel abgestoßen. Schwierig durch ständige Reflektionen des Balls an der Spielfeldbegrenzung.

Kurzinfo

Laden mit: LOAD "ELECTRON SOCCER" 8,1

Starten mit: Nach dem Laden RUN eingeben.

Steuerung: Zwei Joysticks

Blocks auf Diskette: 8 Blocks