

Ding-Dong - Reversi auf dem C64

# Farbe wechsle dich

von F. Thiese

**Kennen Sie Reversi, das Spiel mit den zweifarbigen Steinen? Als Brettspiel ist es schon seit Jahren ein Renner.**

**R**eversi wird normalerweise von zwei Personen gespielt. Nicht so bei uns: Ihr Partner in diesem Spiel ist der Computer. Gespielt wird abwechselnd mit je 30 Spielsteinen. Ihre Farbe ist grün. Der C64 spielt mit roten Steinen.

Beim Start des Spiels liegen auf einem Bildschirmraster mit 8 x 8 Feldern je zwei rote und zwei grüne Spielsteine. Sie bilden ein Quadrat in der Mitte und liegen sich diagonal gegenüber. Wer am Zug ist, legt einen Spielstein seiner Farbe so an, daß dieser mindestens einen andersfarbigen ein-

## Kurzinfo: Ding-Dong

**Programmart:** Strategie

**Spielziel:** Bringen Sie mehr grüne Steine aufs Spielfeld als der Computer

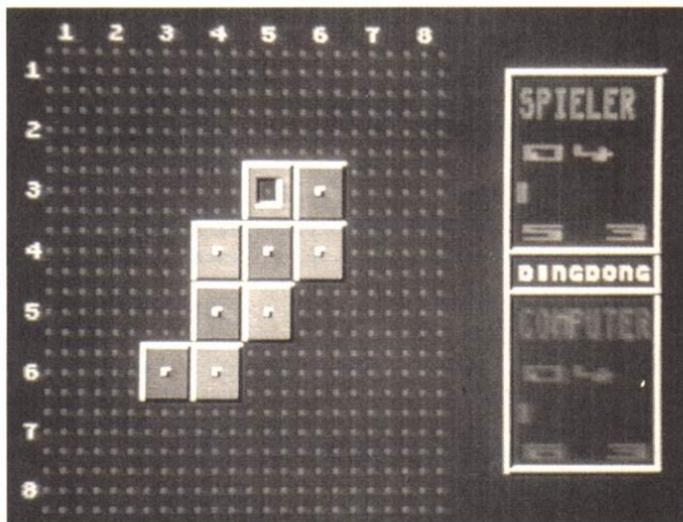
**Laden:** LOAD "DING-DONG", 8

**Starten:** nach dem Laden RUN eingeben

**Steuerung:** Joystick in Port 2

**Benötigte Blocks:** 29

**Programmautor:** F. Thiese



[1] Mindestens ein roter Spielstein muß eingeschlossen sein

schließt (Abb. 1). Danach dürfen alle eingeschlossenen, gegnerischen Steine in die eigene Farbe gewechselt werden. Oft ändert sich das Gesamtbild grundlegend und Pläne des Gegners können vereitelt werden. Das Spiel endet, wenn Sie keinen Stein mehr anlegen können. Gewinner ist, wer die meisten Steine seiner Farbe auf dem Spielbrett hat.

Geladen wird dieses Strategiespiel von der beiliegenden Diskette mit

LOAD "DING-DONG", 8

Gestartet wird mit RUN. Auf die danach folgende Frage »WOLLEN SIE BEGINNEN [J/N]« legen Sie mit <J> den ersten Stein aufs Spielbrett. (gr)