

Die Bohrinself



Die Bohrinself ist ein einfaches Abenteuerspiel, das auch für Anfänger des Genres geeignet ist.

Story

Du vertrittst deinen erkrankten Kollegen auf einer Bohrinself in der Nordsee. Gleich an deinem ersten Arbeitstag gibt es ein GAS-Leck, dass du verschließen musst, um so eine Explosion der Bohrinself zu verhindern.

Spieldauer

Anfänger: ca. 1 Stunde Spielspaß

Fortgeschrittene: ca. 30-45 Minuten

Profis: max. 30 Minuten

Hinweise

Der Parser versteht ganze Sätze, wie z.B. „nimm Lampe, Keks und Hundefutter.“ oder „tippe PIN ein und fuettere Hektor mit dem Hundefutter“.

Richtungen und Wörter können abgekürzt werden (z.B. Norden, Nord, N usw.).

Bitte beachte jedoch, dass je stärker die Wörter abgekürzt werden, desto weniger kann der Parser sie eventuell eindeutig dem von dir gemeinten Wort zuordnen und desto eher kann er sie unterschiedlich interpretieren. Ein Beispiel wäre, wenn du "Schluesselkasten" mit "Schlue" abkürzt. Falls du also eine unerwartete Antwort bekommst, probiere einfach mal das ausgeschriebene Wort aus.

Es gilt die normale Rechtschreibung für Groß- und Kleinschreibung. Du kannst aber auch alles klein schreiben. Umlaute und "ß" müssen mit "ae", "oe", "ue" oder entsprechend "ss" eingegeben werden.

Richtungen sind:

N, S, W, O, hoch, runter.

Folgende Wörter können mit einem Buchstaben wie folgt abgekürzt werden:

- U untersuche
- L schau (zeigt die aktuelle Raumbeschreibung)
- I Inventar (zeigt dir die mitgeführten Gegenstände an)
- Z warte (wenn du mal warten möchtest – musst du aber nicht)
- Q beenden (nur wenn du das wirklich willst)
- G Nochmal (wiederholt die letzte Eingabe – brauchst du aber nicht)

Wichtige Wörter in diesem Abenteuerspiel sind z. B.:

untersuche, nimm, lege, gib, lies, oeffne, schliesse, rede, schiebe, fuettere, tippe, drehe ...

Andere nicht so wichtige Wörter sind z.B.:

Info, warte, beenden...

Noch ein paar Hinweise, mit denen du das Spiel normalerweise durchspielen kannst, wenn du sie alle berücksichtigst:

1. Zeichne eine Karte, so dass du dich in der Spielumgebung leichter orientieren kannst.
2. Untersuche ALLES und JEDEN (d. h. Objekte, Menschen und auch Tiere).
3. Rede mit Menschen und Tieren (auch zu unterschiedlichen Zeitpunkten).

Die Bohrinse!

ist

das dritte Abenteuerspiel aus der Reihe „Adventure Edition“

von

Jürgen Popp

Diese Geschichte ist frei erfunden.

Alle Ähnlichkeiten mit lebenden Personen oder Tieren und realen Handlungen sind rein zufällig.

Viel Spaß beim Spielen!

Jürgen