



DAME

STRATEGIE IST ALLES

Unsere Version dieses bekannten Brettspiels besitzt alles, was ein Programm dieses Genres benötigt: hohe Spielstärke und übersichtliche Grafik. Überlisten Sie den Computer-Gegner?

Eines der beliebtesten Brettspiele ist das Dame-Spiel. Bei diesem Spiel, das auf einem 8 x 8-Felder großen Brett gespielt wird, kommt es darauf an, die zwölf gegnerischen Spielsteine zu schlagen. Verloren hat, wer keine Steine mehr besitzt. Die Steine werden durch diagonales Überspringen genommen. Dies ist nur dann erlaubt, wenn hinter der gegnerischen Figur ein Feld frei ist.

Nicht zuletzt mit seiner gelungenen Grafik und der hohen Spielstärke gelang es diesem Programm, bei einem Wettbewerb für Strategiespiele unseres Stamm-Magazins »64'er« den ersten Platz zu erobern.

Bitte laden Sie das Programm mit:

LOAD "DAME C-64",8

von Diskette. Der Start erfolgt mit RUN. Nun werden Sie nach der Spielstärke gefragt. Die Auswahl setzt sich folgendermaßen zusammen:

- 1: Zieht sofort
- 2: etwa 2 Sekunden Bedenkzeit
- 3: Bedenkzeit 15 Sekunden
- 4: Rechendauer 3 Minuten
- 5: Computer überlegt 30 Minuten
- 6: Bedenkzeit des C 64: mehrere Stunden
- T: zieht spätestens nach 5 Minuten (Turniermodus)

Brettdarstellung

Die Spielsteine werden durch zwei konzentrische Kreise dargestellt. Bei Damen ist der innere Kreis mit der Steinfarbe gefüllt.

Am Spielfeld rechts oben wird (jeweils für einen Zug) die eigene verbrauchte Zeit, die Zeit des Computers und die Anzahl der berechneten Stellungen angezeigt. Die Farbe

des Spielfelds und der Steine kann mit folgenden Tasten verändert werden:

- <F1> - Farbe der eigenen Steine
- <F3> - Farbe der gegnerischen Steine
- <F5> - Vordergrund
- <F7> - Farbe des Spielfelds
- <INST/DEL> - Hintergrund

Zugeingabe

Der Cursor (blinkendes Quadrat) kann entweder durch einen Joystick an Port 2 oder mit der Tastatur bewegt werden. Der Cursor bewegt sich dabei nur auf Steinen, die in der Stellung auch ziehen können. Durch Drücken des Feuerknopfs wird ein Stein angewählt (oder <RETURN>), und der Cursor bewegt sich weiter zu den Feldern, die mit dem Stein erreicht werden können. Bei Mehrfach-Zügen muß die Prozedur wiederholt werden.

Falls man den Zug nicht ausführen will, genügt ein Druck auf die Feuertaste (oder <RETURN>), wenn der Cursor auf dem Stein steht. Eine Zugrücknahme ist nicht vorgesehen, ist aber durch eine Stellungseingabe möglich (siehe unten).

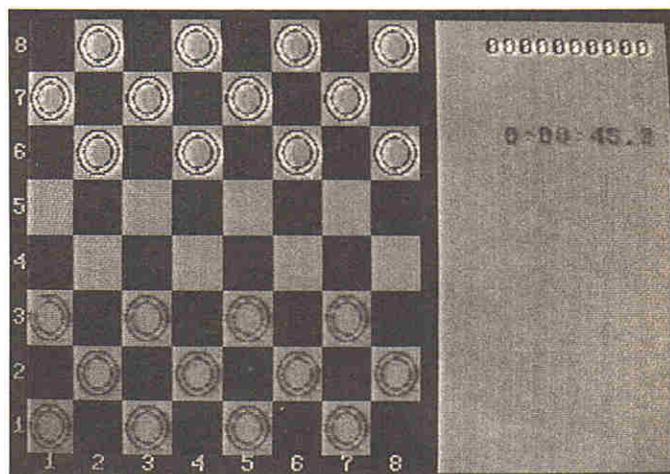


Bild 1. Das Spielfeld von »DAME« mit den beiden Timern

- <-> : Computer bricht die Berechnung ab und zieht sofort
- <*> : Vertauschen der Spieler
- <S> : Stellungseingabe-Modus

Durch Bewegungen des Cursors und Drücken des Feuerknopfs kann das Feld, auf dem der Cursor steht, mittels Cursor-Tasten oder Joystick-Bewegung, in einen beliebigen Stein verwandelt werden. Nach nochmaligem Drücken des Feuerknopfs können mit demselben Verfahren weitere Steine gesetzt werden.

- <E> : Beendet Stellungseingabe-Modus
- <L> : Löschen des Spielfelds
- <G> : Grundstellung

Ein neues Spiel kann jederzeit durch gleichzeitiges Drücken von <RUN/STOP> und <RESTORE> begonnen werden.

(Alexander Huber/M. Jobst/ef)

Kurzinfo: Dame

Programmart: Strategie-Spiel

Laden: LOAD "DAME C-64",8

Start: Nach dem Laden RUN eingeben

Steuerung: Die Steuerung erfolgt über die Tastatur oder mit einem Joystick in Port 2

Besonderheiten: Sechs unterschiedliche Spielstärken und ein Turniermodus können vor Spielbeginn eingestellt werden.

Programmautor: Alexander Huber