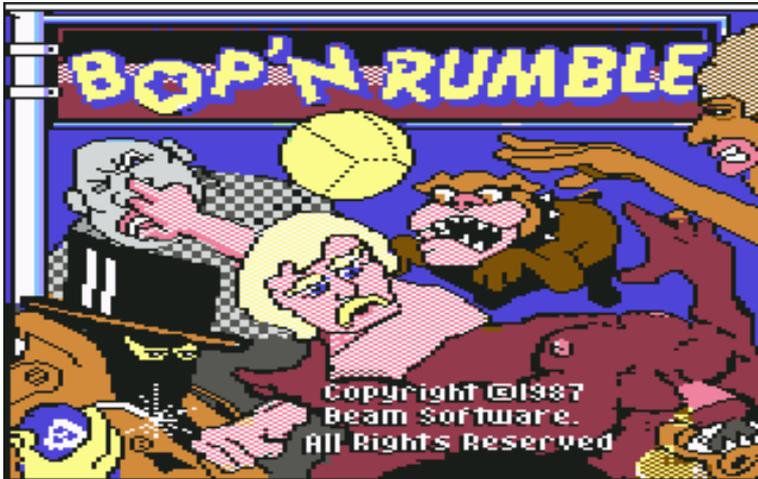


# BOP'N RUMBLE



## Einleitung

Sie wollen ganz gemütlich nach Ihrem Boxtraining nach Hause gehen. Aber anscheinend wollen Ihnen heute alle an den Kragen. Das fängt bei Leuten mit Schlagstöcken an, geht über wildgewordene Gorillas, liebesbedürftige Hunde, bombensetzende Lilliputaner, 4-Meter-Basketballer, Bierbauchtypen, KarateKünstler und hört bei irren Motorradfahrern auf.

Da gibt's nur eines: **Durchschlagen!**

## Bedienung

**Intro:** 1.Seite ◊ - Titeldbild  
Space - 2.Seite  
2.Seite C - Cheatmodus ein – zum Titeldbild  
Space - Cheatmodus aus – zum Titeldbild

**Titeldbild:** ◊ Menü

**Menü:** F1 Stageauswahl 1-9  
F3 1 od. 2 Spieler  
F5 1 od. 2 Joysticks od. Tastatur  
F7 Start

**Spiel:** Run/Stop Pause  
◊ Pause beenden  
↔ Links-rechts gehen  
↓ ducken  
↖ während des Duckens umdrehen  
↑ springen  
↖ in die jeweilige Richtung springen  
◊↓ bücken, und den Gegner auf den Rücken legen -Hunde mögen das-

◊→ Ist in jedem Level verschieden (ausprobieren)  
◊← Ist in jedem Level verschieden (ausprobieren)  
◊↑ Ist in jedem Level verschieden (ausprobieren)

## Highscore

Auf der Tastatur den Namen eingeben und mit der RETURN-Taste bestätigen. Sie haben nur etwa 10 Sekunden Zeit !!! Der Highscore wird nicht auf die Diskette gespeichert !!!

## Tips

- \* Bienen geben Ihnen die Energie wieder.
- \* Bomben kosten viel Energie (Bomben entschärfen mit ◊↓).
- \* Vergreifen Sie sich nicht an kleinen Gören.
- \* Die Restzeit am Ende einer Stage wird in Punkte umgewandelt.
- \* Irren Motorradfahrern sollten Sie ausweichen (springen).
- \* Beginnen Sie als Anfänger in der Stage 1.
- \* Mit eingeschalteten Cheatmodus besitzen Sie unendliche Energie

