

ADRENALIN



Einleitung

ADRENALIN.....wird Euer Körper während dieses Spiels ganz sicher ausschütten, denn es erfordert volle Konzentration und eine schnelle Reaktion.

Die Geschichte von ADRENALIN ist schnell erzählt: Wir schreiben das Jahr 2042. Nach einem chemonuklearen Krieg zwischen dem kommunistischen China und dem kapitalistischen Rußland wurde durch die Radioaktivität die Erbsubstanz der Vögel verändert. Die mutierte neue Generation entpuppt sich als wahre Geißel der Überlebenden, da sie jede Scheu vor den Menschen abgelegt hat, und nun blutgierig über sie herfällt. Dies ist umso schlimmer, als die Vögel - und mit ihnen alle Insekten - eine schockierende Körpergröße erreicht haben.

Sie sind so groß, daß sie im Flug Steine tragen können, die sie dann auf die Menschen fallen lassen, um sie umzubringen. (Andere Vögel, andere Sitten.) Nur ein einziger Mensch kann diesem grausamen Treiben Einhalt gebieten, und zwar ...Ihr (=sehr viele Du's). Ihr müßt also versuchen, diesen fliegenden Mutanten den Garaus zu machen. Dafür steht Euch ein spezielles Miniflugzeug - eine sogenannte Kampfkapsel - zur Verfügung. Allerdings mußte dabei aus Gewichtsgründen Euer Munitionsvorrat begrenzt werden.

Im Spiel

Soviel erstmal zur Hintergrundstory von ADRENALIN. Wenn erst einmal das Spiel selbst geladen wurde, sticht sofort die Ähnlichkeit zu einem altbekannten Automatenklassiker ins Auge: zu Space Invasion. Solltet Ihr Euch bereits mit diesem Spielgenre auskennen, dürfte Euch die Bedienung von ADRENALIN keine Probleme bereiten.

Ihr befindet Euch mit Eurer Kampfkapsel am unteren Ende des Bildschirms und könnt Euch nur horizontal bewegen. Über Euch fliegen von links nach rechts die Killervögel, -bienen, -fliegen etc. Den Steinen, die diese werfen, solltet Ihr tunlichst ausweichen, da Euch sonst eines Eurer vier Leben abgezogen wird. Bewaffnet ist

Eure Kampfkapsel mit einer Spezialkanone, deren Munitionsvorrat allerdings - wie bereits erwähnt - aus Gewichtsgründen auf ganze 75 Kugeln reduziert werden mußte.

So müßt Ihr Euch von Level zu Level ballern und immer versuchen, möglichst viele der misratenen Flattermänner vom Himmel zu holen. Nur solltet Ihr dabei bedenken, daß Euch dafür lediglich 75 Schuß und vier Leben zur Erfüllung Eurer Mission zur Verfügung stehen.

Meinung

Was ich persönlich etwas nervig an ADRENALIN finde, ist daß nach jedem Spieldurchgang von neuem die Einleitung geladen wird. Sonst aber muß ich sagen, daß auch diese Art von Ballerspielen immer noch für spannende Computerstunden sorgt.

Eigene Bemerkungen

