

LUCASFILM PRESENTS

ZAK MCRAKEN

AND
THE ALIEN
MINDBENDERS™

DISKS FOR THE
Commodore 64™/128™
WITH 1541/1571
DISK DRIVES DD-100-03

CAN ONE HACK WRITER, TWO YALE COEDS, AND A STALE LOAF OF FRENCH BREAD
SAVE THE WORLD FROM A GALACTIC CONSPIRACY? NOT WITHOUT YOUR HELP.

LUCASFILM
GAMES

ZAK MACKRACKEN

System: C-64, Apple II, MS-DOS.

Preis: ca. 50 bis 70 Mark, je nach Datenträger.

Hersteller: Lucasfilm Ltd., Games Division, P.O. Box 10307, San Rafael, CA 94912.

Erstveröffentlichung: November 1988

Inhalt:

Wir schreiben das Jahr 1997. Zak Mackracken lebt und arbeitet in dieser Zeit als Reporter für den "National Inquisitor".

Besagter Zak Mackracken hat herausgefunden, daß Aliens nicht erst seit heute auf der Erde Ihr Unwesen treiben. Diese Außerirdischen haben nun eine sogenannte "Verdummungsmaschine" gebaut, deren Aufgabe es ist, die Intelligenz der Erdenbewohner, sprich: den IQ, langsam herabzusetzen.

Der einzige, der etwas dagegen tun kann, wie könnte es anders sein, ist der Titelheld dieser Geschichte. Dieser findet in seinem Bemühen Unterstützung von drei Freunden. Um das Vorhaben der Außerirdischen zu vereiteln, wird unser guter Zak um den ganzen Erdball gehetzt. Er bleibt natürlich immer in Verbindung mit seinen Freunden, die ebenfalls (wahlweise) vom Spieler gesteuert werden können.

Zaks Mission ist nicht nur auf die Erde beschränkt, London, Mexico-City und Katmandu, um nur einige zu nennen, sind nur einige seiner Stationen, andere Reiserouten führen unseren nimmermüden Crack auch auf einen weiteren Planeten unseres Sonnensystems - auf den Mars...

Anmerkungen:

ZAK MACKRACKEN ist ein Game, das unter den Gesichtspunkten Grafik und Scrolling nicht unbedingt über das Mittelmaß hinauskommt, auch der Sound ist nicht das Gelbe vom Ei. Das LUCASFILMS-Produkt macht aber durch seine einfache Bedienung und den zahlreichen guten und humorvollen Einfällen dies alles mehr als nur wett. Die hervorragende Story läßt den Spieler so "richtig Gas geben"!

Besonderheiten:

ZAK MACKRACKEN ist der Nachfolger von MANIAC MANSION (!); technisch gut gemeisterte Befehlseingabe per Joystick. Das zweite Grafik-Action-Adventure der "verrückten Art".

Getestet in:

AKTUELLER SOFTWARE MARKT

Ausgabe 11/1988