

GRAVE YARDAGE - ACTIVISION:

Hört der Engländer das Wort Graveyard, so denkt er an den Friedhof. Bei der Vokabel Yard assoziiert er meist nicht nur ein Längenmaß, sondern denkt spontan an Football, da dort um Yards gekämpft wird. Was aber bedeutet die Wortzusammenstellung GRAVE YARDAGE?? Ganz einfach: In Activisions spaßiger Sportsimulation spielen gerade der Gruft entstiegene Monster(!!) Football. Verständlicherweise kommt das Reglement der Unterwelt zur Anwendung... Bei GRAVE YARDAGE wurden grundlegende Footballregeln beibehalten: Man muß immer noch einen "Ball" möglichst weit in die gegnerische Zone befördern, ohne vorher vom Gegner gestoppt zu werden. Nur das bei dieser lustigen Variante der beliebten Sportart das Spielfeld mit Mienen und Schlamm gespickt ist. Der Ball ist ein fliegendes Auge und die Gegner scheinen einem Rollenspiel ent-

sprungen: Ghouls, Ogres, Dwarfs u.a. geben sich ein Stelldichein. Wenn wundert's, wenn da der Tod höchstpersönlich als Schiedsrichter auftritt! Der Spieler steuert jeweils eines der vier Feldmonster seiner Mannschaft. Zwei Wege führen zum Erfolg: Entweder man spielt eine taktisch geschickte Variante, die man sich vorher ausgesucht hat (Das Menü bietet so wohlklingende Strategien wie "Murder Murder" oder "Mix Mosh"), und kommt so zum Touchdown. Oder man metzelt schnellstmöglich alle Gegner nieder: Für das Blutbad gibt's viele Punkte!

Neben netten Ideen wie dem sog "Mummy Spin"(= Dreh die Mummie), bietet das Programm dem Spieler auch die Möglichkeit eigene Spielfelder zu kreieren. Auch die Mannschaftsaufstellung darf verändert werden, wobei jedes Monster seine Vor- und Nachteile hat.

GRAVE YARDAGE bietet gute, teils animierte Grafiken und detaillierte

Monsterpics. Das Spielgeschehen wird aus der Vogelperspektive dargestellt. Das Spielfeld scrollt leicht ruckelnd dem Ball hinterher. Die Grafiken der Monster Footballer sind leider etwas unförmig und einfarbig - hier setzt aber auch der C64 Grenzen. Was mich an GRAVE YARDAGE besonders stört sind die langen Ladezeiten zwischen den Spielabschnitten. Jedesmal wenn wieder ein Zusammenprall der verfeindeten Teams bevorsteht, wird das Strategiemenu geladen. Dann wird nochmals ca. 20 Sec der Actionablauf reingeladen. Leider kommt beim Football die oben beschriebene Situation fast dauernd vor, so daß die Wartezeit sich in die Länge zieht. Ansonsten wartet GRAVE YARDAGE mit einer originellen und lustigen Konzeption auf. Der Sound ist durchschnittlich, die Stärke des Computergegners hoch. Wen die Abstriche bei der Grafik und die langen Ladezeiten nicht stören, der sollte GRAVE YARDAGE einmal näher beäugen.

Wertung für GRAVE YARDAGE:

GRAFIK	:	73	%
SOUND	:	45	%
MOTIVATION	:	65	%
PREIS/LEISTUNG	:	81	%
OVERALL	:	72	%

MD-Preis:

DM 59,95